

O Gov in Play 2019 foi um sucesso



A Emprel em parceria com a ATI, realizou a 2ª edição do Gov in Play, um evento que foi criado para discutir a inovação no setor público, e que integra a grade do Rec'n'Play, no bairro do Recife.

O evento superou todas as expectativas, recebendo um público de mais de 500 pessoas no Teatro Apolo, durante os dias 2 e 3 de outubro.

O Gov in Play contou com duas mesas redondas e 12 palestras, com um total de 19 palestrantes.

Uma das mesas redondas foi mediada pelo Presidente da Emprel, Eugênio Antunes, que coordenou e moderou a mesa que debateu a temática da Governança de Dados, que contou com a participação da professora Bernadette Lóscio, do cientista de dados Mailson Santos e de Carlos Alexandria, do Serpro.

O Diretor da APE, Homero Sampaio, apresentou a solução ganhadora do Prêmio e-GOV 2019, o Saúde Ambiental Digital (Psam Digital). O projeto foi apresentado com o apoio de Rodrigo Paiva, da PickCells, que participa da solução com um robô para contagem automática de ovos de mosquitos *Aedes Aegypti* depositados nas 2.000 armadilhas (ovitrampas) espalhadas na cidade com o uso de recursos de Inteligência Artificial.

A coordenação do evento pela Emprel ficou com a APE - Assessoria de Projetos Estratégicos, que, na sequência, também coordenou o Hacker Cidadão 7.0, nos dias 4 e 5 de outubro, também integrante do Rec'n'Play.