Emprel

PREFEITURA DO RECIFE

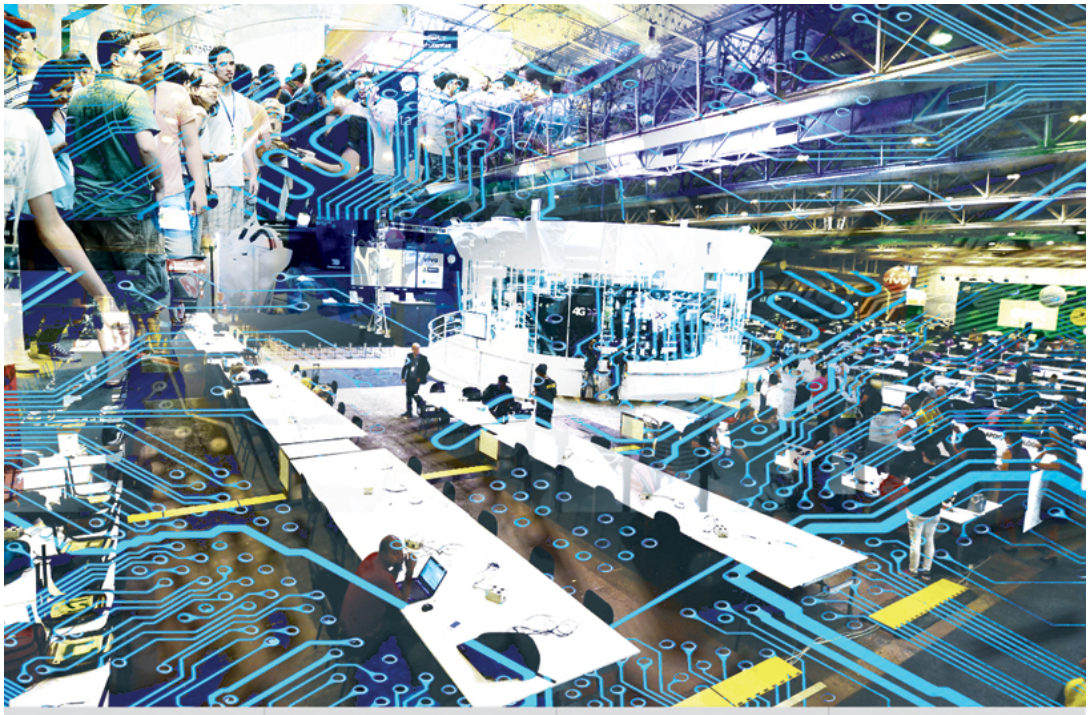
BOLETIM INFORMATIVO

17/08/2016

Campus *Party* 2016

Programação

Foto e texto: Folha de Pernambuco



Palco Principal	Palco Ciência e Inovação	Palco Criatividade e Entretenimento	Palco Empreendedorismo
SÁBADO (20)			
14h Beakman in Person - Ator, cineasta e ventríloquo, Paul Zaloom também é conhecido por seu papel como o cientista maluco Beakman, no famoso seriado clássico cult "O Mundo de Beakman".	**21h** O futuro será estranho - Internet de tudo, computação quântica, biologia sintética, inteligência artificial, neurociência. Tudo isso e mais fará do futuro um lugar muito mais estranho do que costumamos pensar. Jacques Barcia, consultor de tendências do Porto Digital, comenta.	**22h** Painel: Orgulho de ser nordestino - Criadores de conteúdo regional debatem sobre a importância na difusão da cultura nordestina e na firmação da identidade nordestina nas redes.	**16h** Empreendedorismo Social: uma nova forma de fazer negócios - Compreenda melhor esse novo universo de negócio com aceleradoras e empreendedores que estão gerando impacto real em todo o Brasil.
DOMINGO (21)			
0h Virada com Dado: Se a Crise Nos Muda, a Palestra Muda. (3.0) - Dado Schneider traz a terceira versão de sua palestra muda, um manual de sobrevivência para a geração Y em tempos de crise: técnicas, melhores práticas, ferramentas, etc.	**10h30** Hackeando o espaço urbano - Como a cultura do movimento maker, potencializado pela Internet das Coisas, pode permitir aos próprios cidadãos inovarem na criação de intervenções no espaço urbano.	**2h** Level UP - Meninas Também Jogam: Desvendando o mundo dos games - A palestra irá apresentar o panorama do mercado de trabalho na indústria dos games.	**9h** Pequenas startups, grandes negócios - A palestra visa falar sobre o que é necessário para iniciar uma startup.

Assessoria de Comunicação da Emprel